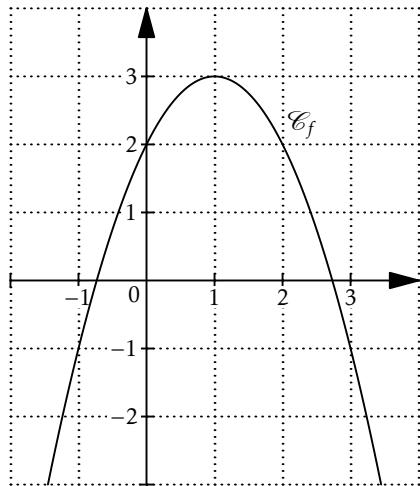


Automatismes n°14

On considère une fonction f dont on donne une représentation graphique sur \mathbb{R} .

- 1) Quelle est l'image de 1 par f .
- 2) Donner la valeur de $f(0)$.
- 3) Donner une valeur approchée des antécédents de 1 par f .
- 4) Résoudre $f(x) = -1$.
- 5) Résoudre $f(x) \leq -2$.
- 6) Résoudre $f(x) > 2$.



Correction

On considère une fonction f dont on donne une représentation graphique sur \mathbb{R} .

- 1) Quelle est l'image de 1 par f .

Solution :

L'image de 1 par f est 3.

- 2) Donner la valeur de $f(0)$.

Solution :

L'image de 0 par f est 2, $f(0) = 2$.

- 3) Donner une valeur approchée des antécédents de 1 par f .

Solution :

Les antécédents de 1 par f sont $-0,4$ et $2,4$.

- 4) Résoudre $f(x) = -1$.

Solution : $\mathcal{S} = \{-2; 4\}$.

- 5) Résoudre $f(x) \leq -2$.

Solution : $\mathcal{S} =]-\infty; -2,2] \cup [3,2; +\infty[$.

- 6) Résoudre $f(x) > 2$.

Solution : $\mathcal{S} = [0; 2]$.

