

# Chapitre 9

## Vecteurs

### I) Définitions

#### ♥ DÉFINITION :

Soient A et B deux points du plan. La **translation** qui transforme A en B est appelée translation de **vecteur**  $\overrightarrow{AB}$ .

Si A et B sont confondus, on note  $\overrightarrow{AB} = \vec{0}$ . On dit que c'est le **vecteur nul**.

Si  $A \neq B$ , on représente  $\overrightarrow{AB}$  par une flèche d'origine A et d'extrémité B.



#### ♥ DÉFINITION :

Un vecteur  $\overrightarrow{AB}$  est défini par :

- sa **direction** : celle de la droite (AB) ;
- son **sens** : de A vers B ;
- sa **norme**, notée  $\|\overrightarrow{AB}\|$  : la longueur AB.

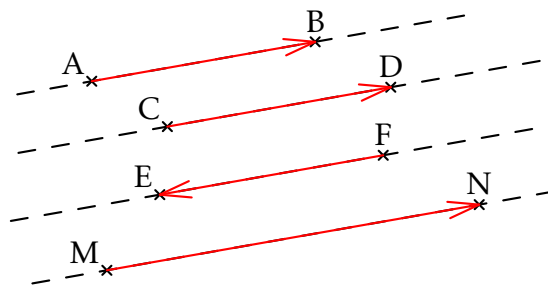
#### ✂ EXEMPLE :

On considère 4 droites parallèles. Les points D et F sont les images de C et de E par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ .

Les vecteurs  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{CD}$ ,  $\overrightarrow{FE}$  et  $\overrightarrow{MN}$  ont la même direction.

Le vecteur  $\overrightarrow{FE}$  n'a pas le même sens que les autres.

Le vecteur  $\overrightarrow{MN}$  n'a pas la même norme que les autres.



### II) Égalité de vecteurs

#### ♥ DÉFINITION :

Deux vecteurs sont égaux s'ils ont même direction, même sens et même norme.

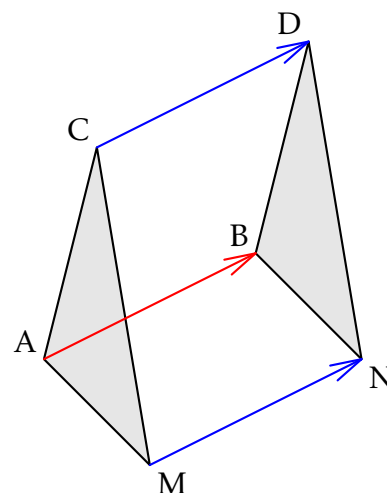
#### 💡 PROPRIÉTÉ :

Deux vecteurs  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{CD}$  sont égaux si, et seulement si, une des conditions suivante est vérifiée :

- ABDC est un parallélogramme (éventuellement plat).
- [AD] et [BC] ont même milieu.
- La translation de A vers B est la même que celle de C vers D.

### EXEMPLE :

Dans l'exemple ci-contre, Le triangle BND est l'image du triangle AMC par la translation de vecteur  $\overrightarrow{AB}$ . Nous avons  $\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{MN}$  ainsi que  $\overrightarrow{AC} = \overrightarrow{BD}$ ,  $\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{BN}$  et  $\overrightarrow{CM} = \overrightarrow{DN}$ .

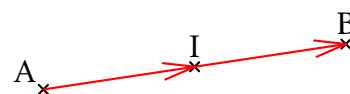


### REMARQUE :

Puisque les vecteurs peuvent être définis à partir de n'importe quel point du plan, on les note généralement à l'aide d'une seule lettre comme  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$ ,  $\vec{w}$ ...

### PROPRIÉTÉ :

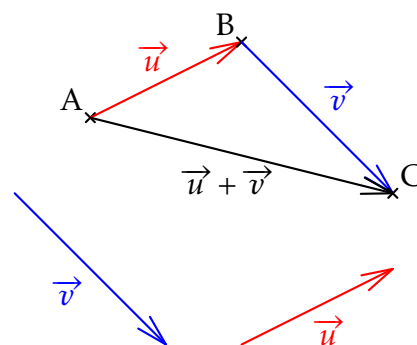
Le point I est le milieu de [AB] si et seulement si  $\overrightarrow{AI} = \overrightarrow{IB}$ .



## III) Somme de deux vecteurs

### PROPRIÉTÉ :

Lorsque l'on enchaîne deux translations de vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  l'une après l'autre, on obtient une nouvelle translation. Le vecteur de cette translation est le vecteur somme de  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  noté  $\vec{u} + \vec{v}$ .



### PROPRIÉTÉ : Relation de Chasles

Pour tous points A, B et C du plan, on a :

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

### REMARQUE :

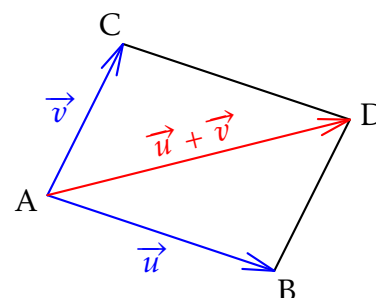
D'après la relation de Chasles

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$$

On dit que  $\overrightarrow{BA}$  est l'opposé de  $\overrightarrow{AB}$ . On le note aussi  $\overrightarrow{BA} = -\overrightarrow{AB}$ .

### PROPRIÉTÉ : Règle du parallélogramme

Soient A, B et C des points du plan. Soit D un point du plan. Alors ABDC est un parallélogramme si, et seulement si,  $\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AD}$ .



### REMARQUE :

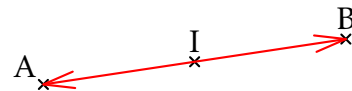
Pour tous vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  :

$$\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$$

### PROPRIÉTÉ :

Le point I est le milieu de [AB] si et seulement si :

$$\vec{IA} + \vec{IB} = \vec{0}$$

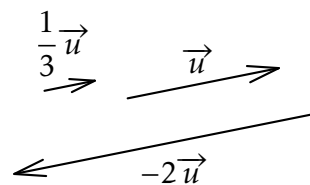


## IV) Produit d'un vecteur par un réel

### DÉFINITION :

Soient  $\vec{u}$  un vecteur et  $k$  un réel, tous deux non nuls. Alors le vecteur  $k\vec{u}$ , le **produit de  $\vec{u}$  par  $k$** , est défini par :

- sa direction : la même que celle de  $\vec{u}$  ;
- son sens : celui de  $\vec{u}$  si  $k > 0$  et l'opposé de celui de  $\vec{u}$  si  $k < 0$  ;
- sa norme :  $|k| \times \|\vec{u}\|$ .



### REMARQUE :

Si  $k = 0$  ou si  $\vec{u} = \vec{0}$ , on a  $k\vec{u} = \vec{0}$ .

### PROPRIÉTÉ :

Soient  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  deux vecteurs, et  $k$  et  $k'$  deux réels. Alors :

- $k(\vec{u} + \vec{v}) = k\vec{u} + k\vec{v}$
- $(k + k')\vec{u} = k\vec{u} + k'\vec{u}$
- $k(k'\vec{u}) = (kk')\vec{u}$

### EXEMPLE :

- $3(\vec{u} + \vec{v}) = 3\vec{u} + 3\vec{v}$
- $4\vec{w} - 5\vec{w} = (4 - 5)\vec{w} = -\vec{w}$
- $\frac{1}{3} \times 9\vec{u} = \frac{9}{3}\vec{u} = 3\vec{u}$

### DÉFINITION :

Deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont **colinéaires** si, et seulement si, il existe un réel  $k$  tel que  $\vec{v} = k\vec{u}$ .

### REMARQUE :

Le vecteur nul est colinéaire avec n'importe quel vecteur  $\vec{u}$  puisque  $\vec{0} = 0\vec{u}$ .